

キャラクター名	プレイヤー名
キヌ・ウィンディーナ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	♀	年齢	83(外見21程)
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしいあだ名を持っている/同じ夢を何度も見ている/かつて信頼できる友人が居た		
経験点	250		冒険者になった理由:身分を隠す為 個人イメソン:??? グルーヂイメソン『?』:??? DY@M:誰かの心臓になれたなら		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			18	3	シューター	1	セージ	3
体	5	敏捷度	11	1		22 + 2	4	ソーサラー	3	バード	1
		筋力	6	1		12 + 1	2	コンジャラー	5		
心	11	生命力	4	3		12	2	プリースト/導きの星神・ハルラ	5		
		知力	8	3		22 + 2	4	フェアリーテイマー	2		
		精神力	10			21	3	レンジャー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p		p	エルフ語	○	○
ワードブレイク	1-293p		p	交易共通語	○	○
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p	ドワーフ語	○	
			p	汎用蛮族語	○	
			p	魔法文明語	○	○
			p	妖精語	○	
			p	妖魔語	○	
			p	リカント語	○	
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	3

鎧と盾	必要	ランク				筋力				回避力				防護点					
	鎧	ソフトレザー																	
	盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																合計値		0	3
回避技能																			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ロングボウ	2H	12		2d+ 4	10	3	22										
射程20m、魔法体装着																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力		
3	24	72	2d+	0 3	27	真語魔法	3	7	操霊魔法	5	9		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	深智魔法	3	9	神聖魔法	5	9	妖精魔法	2	6
2d+	7	2d+	0	66									

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	剛力の指輪	左手	疾風の腕輪
腰			
足			
その他	叡智の腕輪		

その他メモ	自動失敗
元々エルフの住む村で伝統のしきたりを守る一族の次女に生まれたウィンディーナ。子供の時からかなりワンパクで走り回ったりしていた。そして幼い時から近所の少女と仲が良く、遊ぶ事も少なくなかったがウィンディーナの家系の関係であまりそれを良く思われず、注意される事も多かった。長女もその性格が故次女を良く思っておらず、あまり関わろうとしなかった。それでもウィンディーナは健やかに育ち、様々な事を学んでいった。そして長女が家を継いだ後、その家の居心地は悪くなり家を出る事となる。その時近所の少女も同じくらいに大きくなっていたが、ウィンディーナと関わる時間は少なくなって居たため別の道に、森に出て狩猟をしたりしていた。ウィンディーナはその友人の事をちゃんと覚えていたが、行く前に関わりと迷惑をかける。そう思った為何も言わずに家を出た。だが家を出て野や町で生活するのは初めての事の為、少し戸惑ったりはしていたが少しずつ外の生活に慣れ始めた。がそれも長くは続きそうに無いと感じた本人は冒険者になる事を考える。元々エルフは魔法系が得意な家で学んだ知識も活かせばなんとかなる、そう考えて冒険者へとなった。が家を誰にも言わずに出た為追っ手が来るかもしれないので多少虚偽の申告をして冒険者へ、結果として数年はその冒険者でやっていく事に成功した。がそんな生活を送っている時、とある依頼が目に入る。それはゴブリンの討伐依頼だった。被害の欄を見てみるとそこに書いてあったのは、ウィンディーナが住んでいた村の女性が数人程、そう書かれていた。ウィンディーナは嫌な予感を感じ、中規模程の合同依頼となったゴブリンの討伐	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉔ □□□□㉚ □□□□㉜ □□□□㉝

