キャラクター名

ロメオ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
尾行者(46)	
別離(86)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見て、味方の位置を「奈落」以外に移動して良い。
メインクラス		悪食		オート	2	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2される。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		たからもの		オート			アクセサリー
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1