

キャラクター名
□メオ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者(46)	
別離(86)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見て、味方の位置を「奈落」以外に移動して良い。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		悪食		オート	2	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
		たからもの		オート			アクセサリ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵、肉弾ダメージ+1。1ターンに何度も使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1