キャラクター名

皐月 透

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ふとん	
スポーツ	
パーティー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
葛城 芽依	対抗	3	①②③④⑤	
No.8946	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ 1 つの効果を打ち消す。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを 1 つ再使用可能にする。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに転倒を与える。
サブクラス		平気		オート	0	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		リモートアタック		アクション	3	0～1	肉弾1+転倒
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使うアクションのコストを-1する。
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1