

キャラクター名
クロミア・フォルティアリル

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	不詳	年齢	10前後？
冒険者Lv	7	経歴	5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	280		6-4 特定の異種族を好んでいる：魔動機		
			5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	5		23 + 2	4
	敏捷度	7	1		21 + 2	3
体	筋力	10	1		16 + 2	3
	生命力	6	1		12	2
心	知力	12			19	3
	精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
武器習熟A/格闘	1-281p
両手利き	1-283p
武器習熟S/格闘	1-281p
二刀流	1-281p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
			5	1	0
盾	ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー				合計値 11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 11	12	13	10										
S:ミスリルフィンガー グラップラー専用。パンチを強化。銀製。	1H拳	5	1	2d+ 12	11	13	15										
S:ミスリルフィンガー グラップラー専用。パンチを強化。銀製。	1H拳	5	1	2d+ 12	11	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目+1
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	疾風の腕輪 (尻尾に装備した)

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>中性的な雰囲気猫型のリカント。服装はボーイッシュ。彼（彼女？）の性別を知る者はごく少ない上に、本人の悪戯によって噂が錯綜している。（性別の情報が必要になったらダイスで決めます）</p> <p>一人称：「ボク」口調：「～にゃん」</p> <p>遊び盛りの子猫のような性格で、特に動く仕掛けに興味津々。幼い頃から遺跡や迷宮だらけの環境で遊びながら育ち、トラップの分解および組み立てや暗視、聞き耳△△を特技とする。魔動機も装置の一種なので好きだが、面白がるだけで、専門知識があるわけではない。</p> <p>遺跡探索と冒険者修行のために村を出て“迷宮王国”グランゼールにしばらくいたが、今回の事件を聞いて故郷へ戻ってきた。グラップラー技能は王国で会得した。</p> <p>今回の冒険に出た理由：故郷の島で怪しいミスリル鉱脈が発見されたため。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉘</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉜</p>
---	--

