キャラクター名
チェルノ・ブロニェヴォイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			飛空船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	3		15	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	3	3		21	3
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	3		
レンジャー	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンティ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 8	12	8	30										
モール	2H	20	1	2d+ 8	12	8	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奴隷の首輪	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 魔法の発動体	魔法が使えるゾ

装備品	説明
左手	

その他メモ

自分が悪と思うものをすーぐ裁こうとする正義漢。行き過ぎた正義になりがちなので窘めて欲しい。

雪深い国で生まれたナイトメア。人族の両親の間に生まれ、母を殺して生まれてきた。
親殺しとしてムラハチとなり、16歳の時に逃げ出した先で寝床にしようとした洞窟が実は魔剣の迷宮だった。
ゴーレムに襲われ死にかけるが師匠となるつよい冒険者一行に拾われ、剣術の指南や生きる術などを教えてもらう。
冒険に少し着いて行かせてもらい飛行船に乗ったりした事もある。
彼らに憧れて冒険者を志し初めての冒険に出た矢先に虜囚となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
チェルノ・ブロニェヴォイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ザバール商会会員証	○□□○□□
冒険者セット, 水袋追加1	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
夢薬50個セット	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
	○□□○□□
売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□