

キャラクター名 シルフィ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1200		裏切られたことがある 引きこもっていたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	8		23	3	ソーサラー	8		
体	14	敏捷度	7	6		19	3	コンジャラー	8		
		筋力	2	4		20	3	プリースト/月神 シーン	10		
心	10	生命力	5	7		26	4	スカウト	9		
		知力	7	24		41 + 5	7	レンジャー	9		
		精神力	10	13		33	5	アルケミスト	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120	p		交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123	p		魔動機文明語		○	○	
影走り	2120	p		魔法文明語		○	○	
治癒適性	2122	p	魔法誘導	IB32	p			
不屈	2123	p	クリティカルキャスト	IB36	p			
ポーションマスター	2123	p	武器習熟A/スタッフ	IB31	p			
魔法拡大/数	IB39	p	ダブルキャスト	IB37	p			
魔法収束	IB39	p			p			
魔法制御	IB32	p			p			
MP軽減/プリースト	IB33	p			p			
魔晶石の達人	IB32	p			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			19		8
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
成長マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 2	12	1	13											
魔力+1、魔法の武器である 銀製 最大魔力分HPMP上昇																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	19	57	2d+	0 8	76	真語魔法	8	16			
						操霊魔法	8	16			
						深智魔法	8	16			
						神聖魔法	10	18			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法にクリティカル発生、c値10
耳		
顔	パワーナイトゴーグル	消費MP1で10秒暗視を得る
首	祈りのアミュレット	回復魔法使用時、回復量+1
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	知力の指輪	セッション毎回復
腰	アルケミーキット	
足	聖印	
その他		

その他メモ	自動失敗
コック10	チェック
	□□□□⑤
どこまでも正しい少女。真実を求め、自分自身の正義を貫く。けれど逆に言えば正しいだけの少女。その正しさに個人の意思は介入せず、ただ真実を突きつける。冷酷で非情なわけではない。人並みに怒り、悲しむことはできる。しかし必要と判断すればその感情を殺し、時には誰かを切り捨て、淡々と物事を語る。そのため他人からしてみれば理解することは難しいだろう。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
けれど、それなら本当の正しさっていったい――	□□□□㉒
	□□□□㉓
イメージBGM	□□□□㉔
	□□□□㉕

