

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー
	サラマンダー			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率 0 %	
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
火炎巨神の剣 (レーヴァテイン)	白兵	11r+1	6	+32		氷炎の剣+地獄の氷炎+炎神の怒り

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	6	1			

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	5	侵3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 命中-2、攻撃+(Lv+6)、ガード6の白兵								
地獄の氷炎	3	侵4	マイナー	至近	侵食	自動	-	
効果: 氷炎の剣の攻撃orガード+(Lv×3)								
炎神の怒り	5	侵3	Mj/Re	-	-	-	-	
効果: HP3消費、肉体系判定に+(Lv+1)D								
コンセントレイト:サラマンダー	2	侵2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のクリティカル値を- (Lv)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--