

キャラクター名
グリム・ロッテ

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	3055
冒険者Lv	5	経歴	平民は奴隷だと思っている(いた)		
経験点	0		魔法の勉強が苦手 神は古臭い存在だと思っている		

技能	基本				基本追加		必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧	きぐるみリルドラケン			10	3	
グランプラー	0				盾	ラウンドシールド			8	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能				合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
連理の魔導書 秘奥魔法使用した手番終了時、HP3回復。	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	9			20	3	プリースト/キルヒア	5		
		敏捷度	7	1		19	3	セージ	3		
体	3	筋力	6	1		10	1	グリモワール	3		
		生命力	5			8	1				
心	14	知力	11	3		28 + 2	5				
		精神力	8	4		26	4				

戦闘特技	魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲティング	1-280p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

一般装備品		(消耗チェック)			
冒険者セット	○□□○□□				
保存食(1週間)x4	○□□○□□				
知性の指輪	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
所持金	900	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 0	4	25
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
秘奥魔法	3	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
名誉点所持	50 /合計 150

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	
装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
PC出自12-6 魔法王 冒険に出た理由5-4 失われた家門を取り戻す	
上位の貴族/魔法王への忠誠心/感情 2/6-1	□□□□⑤
忠誠心が無いことを隠さない/目置いている	□□□□⑩
魔法文明時代の中で3000年生きたロリ。(体格は気にしていない)	□□□□⑬
生まれた国は消滅済み(255歳のときに滅んだ)	□□□□⑳
現在:貴族も平民も人間。蛮族は殺す。	□□□□㉓
勉強嫌い、必要ならする。	□□□□㉔
紆余曲折で現地協力員から組織に参入。	□□□□㉕
ローダン:玩具→友人へ、そして…	□□□□㉖
注意:設定、全部は使いません(笑)	□□□□㉗