

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	3
<b>サポートクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>	ウォーリア	<b>性別</b>	
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	
<b>種族</b>	ヒューリン			<b>境遇</b>	
<b>出自 (効果)</b>				<b>目標</b>	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	12	12	9	8	9	8	9
<b>ボーナス</b>	4	4	3	2	3	2	3
<b>クラス修正</b>	2	2	2	0	0	0	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	6	6	5	2	3	2	3

<b>HP</b>	52
<b>MP</b>	36
<b>フェイト</b>	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
<b>能力値</b>			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
<b>総計(右)</b>			6	0	5	0	2	8	11
<b>総計(左)</b>			6	0					
<b>総計(両)</b>			6	0					
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
毒消し×1	
HPポーション×2	
MPポーション×2	

現在重量：	4	所持金：	1000	預金・借金：	
最大重量：	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							

メモ欄	
-----	--