

キャラクター名  
天王寺 賽

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス		カヴァー	小学生
オプション		年齢	10歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	大成功	邂逅	欲望：支配

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	3	0	0		1	4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志		1	調達		1
運転：			芸術：			知識：			情報：FH		2
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インクリボン(HR頁86)	
FH幹部	
噂好きの友人	
情報屋	
ハッカー	
手配師	
要人への貸し	
椅子(チムニー)	
思い出の一品：ブローチ	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
天王寺 皇(双子の兄)	P 慈愛	N 偏愛		
スワン	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ジャミング	3	3	オート	視界	単	自動		
効果：	判定前ダイス-Lv個							
支配の領域	3	6	オート	視界	単	自動		
効果：	対象のダイス目を1つ1つに変更							
力の法則	3	4	オート	視界	単	自動	100↑	
効果：	対象のダメージ+[Lv+1]D							
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	GMに疑問点を直接聞ける。GMは回答を拒否できるが使用回数は減らない。							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単	自動		
効果：	C値-1(下限6)・ダイス+Lv個							
地獄耳	★							
効果：	シーンの把握は大事							
猫の道	★							
効果：	GMなので急に現れることができます							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

てんのうじ・さい

「この領域からはボクのハウスルールに従ってもらおうよ」「GMの言うことは……ぜった～い、だよな？」  
TRPG好きの小学生。  
自分の領域に入った者をTRPGのコマ(キャラクター)として自らの敷いたハウスルールで縛ることができる。  
好きなシステムはクトゥルフ・パラノイア・シノビガミ・ネクロニカ・インゼインなどなど  
FHに入っているのは基本GMはPLIにとつての悪役だから。いつか全人類をコマにしたシナリオを回そうと企んでいる恐ろしい少年。

▼できること  
・シナリオ三回くらいは何でも知っている。かもしれない。  
・指定のキャラのダイスを3,4個減らしたりダイス目を1つ最小値に固定できる。  
・味方のダイスを5、6個増やしC値を1下げる。シナリオ終盤には4、5D10ほど攻撃力も上げられる。

■踏破シナリオ  
・空夢烏白：椅子(おじさん)を手に入れた  
・夢みる夢語り：スワンちゃんと仲良くなった。生徒