

キャラクター名
佐藤 金平 (サトウ コンペイ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	パティシエ
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	4		0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報: FH	3	
運転:			芸術: 料理	2		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
お菓子な家《ヘクセンハウス》	RC	2r+4		11		2+3+4 (5) 範囲選択・G値-5
お菓子な家100↑	RC	2r+4		24		2+3+4+5 (9) 範囲選択・装甲無視・G値-5
お菓子な家80↓+5	RC	5r+4				
お菓子な家80~100+1+5	RC	9r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
記憶探索者《メモリアルダイバー》	P	N		
妹	P 慈愛	N 偏愛		
母	P 幸福感	N 恐怖		
坂月那岐	P 好奇心	N 不信感		
田中 誠也	P 誠意	N 不安		
ジャンジャック	P 執着	N 嫌気		
迷ノ宮 輪廻	P 純愛	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	2	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 基本能力値ラウンド中ダイス+[Lv*2]								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
砂の刃	1	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+[Lv+2]・G値-5								
エクスペロージョン	2	3	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力+8								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[Lv*3]・装甲無視								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+[Lv+1]								
無上厨师	1		メジャー	至近	効果	自動 (RC)		
効果: その場にある物質を使い料理を作り出す。								
隠し味	1		メジャー	至近	効果	自動		
効果: 味の向上								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

世界をお菓子で埋め尽くしたいパティシエ/FHマーセナリー
母はジャーム化、妹はオーヴァード関連の不治の病に侵されており、高い技術力を頼りにFHの依頼を受けている。
様々な菓子を作るが、特に得意なのは砂糖菓子。
心に響くようなお菓子を作り上げることができる。
根はやさしくていい人だが妹のことが絡むとおかしくなる。

能力: お菓子を作り出す能力/砂"糖"を操る能力 (なので砂の加護→砂糖の加護だったりする)