

キャラクター名
チセ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン経過宝物損傷時狂気点上昇無効化
ポジション		手負いの獣		オート			出目+全損部位数
ポジション		随行動		ラピッド	0	自身	移動1 姉妹が移動マニューバ宣言時のみ
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント対象時出目+1ダメ+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	出目6へ変更 振り直し不可
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷マニューバターン内使用可能
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身不可
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	ダメ+1 基本1損傷 何度でも使用可
頭		エネルギーチューブ		オート			2 装備部位損傷時基本1損傷
頭		たからもの		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2 切断 出目+1
腕		ガントレット		オート			腕常時防御1 腕装備肉弾白兵武器ダメ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			