キャラクター名

ミリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0-1	任意姉妹Aコスト0　自身現行動値-1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	RDJ再使用可
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自エリア敵全員に転倒付与
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本1修復
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2or妨害2　基本1損傷
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	付随打消し
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	庇う
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身不可
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		リミッター		オート			破壊時宣言2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		たからもの		オート			