キャラクター名: イザミナ・アガレス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	40		蛮族と間違われたことがある		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	10			21	3
体	8	筋力	5			13 + 2	2
		生命力	3	2		13	2
心	11	知力	11			22 + 2	4
		精神力	7	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
迅速	20
鉄煙管	20

名誉点 所持 111 /合計 151

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄煙管 魔法の発動体加工	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔神の契約書x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□
火口箱x2	○□□○□□

蒸留酒（瓶）	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Bx10	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax5	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□

所持金 1712 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	
背中	特殊加工槍幅+ウェポンホルダー	封入具
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

プロフィール
エルフの村に生まれた忌子
生れてしばらくは迫害が凄く、死なない程度の折檻が日常
村の者から生まれたため殺すに殺せず、エルフから見ても老いない様は畏怖の対象となった
村の社に封印もとい監禁され、長きを過ごし、最近村が焼き討ちにあい抜け出してきた。
その時に魔神の姿を目撃し魅入られている
好物は酒、監禁中に供物として奉納される酒を楽しみに生きてきたら酒好きに
神は基本信じないが、酒の神様とかいたら絶対入信すると冗談交じりに考えている
村のエルフは死んだが、復讐もかねてついつか絶対に蘇生して仕返しをするのが最近の目標

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟