

キャラクター名
赤坂 日火鼠 (あかさか ひかそ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男子高校生
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %	
出自	貧乏 (学生61)	経験	転校 (学生66)	邂逅	師匠 (8)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	5r+3	4	10		エーケアイテム上級66

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
リース・レイニア	P 好意	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	いつもの							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	加バリンガ							
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程視界化、攻撃-[5-Lv]							
クロスバースト	5	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果:	攻撃力+[Lv×4]、判定-2D							
紅蓮の衣	1	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	対象が「ト」時、ダメージ+[Lv×5]							
結合粉碎	4	4	Xジャー	-	-	対決	ピリア	
効果:	判定+[Lv]D、装甲無視							
イターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果:	攻撃力+[Lv×4]、行動値-5							
熱感知知覚	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
炎の理	1		Xジャー					
効果:								
不燃体	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

実家の火事に巻き込まれ死亡。
 したことがきっかけでサラマンダーシンドロームのオーヴァードに覚醒、蘇生した。
 しかし家を失った赤坂家は貧乏生活まっしぐら。
 引越して余儀なくされた。

オーヴァード覚醒の負い目もあり、転校先の高校にまだ馴染めていなかったピカリ。
 気晴らしの為あてもなく夜に出歩いた時、長い金髪で赤い瞳の少女「リース」と知り合い、友達となった。
 嫌なことは沢山あるけれど、今はリースと過ごす時間があればそれでいい。

そう、思っていた。

「妖刀」はなぜか世話してくれる「おっさん」が、夜は(ジャーム遭遇的な意味で)危ないからと護身用に持たせてくれたもの。
 最初は普通の刀だったが、束を握り力を込めると刀身が仄かに赤く、炎の様に波打った形状に変化した。
 かつこいいで気に入って持ち歩いている。
 EXレネゲイド感染した日くつきの代物であることは知らない。
 気合いを込めると炎を纏う(紅蓮の衣) しビームも打てる(フレイムタン)。
 密かに日輪刀と呼んでいる。

自分のカヤオーヴァード、ジャームのことは「おっさん」から教えられているので
 日常を害するものから身を守る意思や戦う意思はある。

前の高校では剣道部所属。(白兵4)