

キャラクター名  
 寄寺 日照(よてら みてる)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	何でも屋	カヴァー	料理人
	オプション		年齢	30	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %	
出自	権力者の血縁	経験	海外生活	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	0	1			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	5	
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:手配師	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14    残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風[5]	1	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: D+[Lv]								
ウィンドブレス[3]	2	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: 【援護の風】使用時、D固定値+Lv*3								
リミットリリース[1]	1	6	オート	至近	自身	-	100%	
効果: 判定直前に使用し、その判定のクリティカル値を-1(下限5)する。1シナリオに1回まで。								
絶対の恐怖[5]	2	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: [攻撃力:+Lv]の射撃攻撃。対象の装甲を無視する。								
神の御言葉[5]	3	4	メジャー	-	-	交渉	リミット	
効果: 前提条件:【絶対の恐怖】をと組み合わせる。その攻撃力を+[Lv*5]。1シナリオに3回まで。								
コンセントレイト[3]	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のクリティカル値-LV								
錯覚の香り[3]	2	2	M/R	-	-	交渉	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

////////////////////攻撃判定////////////////////

・基本値  
 d10+2 絶対の恐怖Lv2、コンセルLv2:侵蝕5  
 d10+2+15 絶対の恐怖Lv2、神の御言葉3、コンセルLv2:侵蝕9  
 d10+2+6 絶対の恐怖Lv2、コンセルLv2、援護の風Lv1+ウィンドブレスLv2:侵蝕9  
 d10+2+6 絶対の恐怖Lv2、コンセルLv2、神の御言葉3、援護の風Lv1+ウィンドブレスLv2:侵蝕13  
 <+2>d10+2+6 絶対の恐怖Lv2、コンセルLv2、錯覚の香りLv2、神の御言葉3、援護の風Lv1+ウィンドブレスLv2:侵蝕15

////////////////////判定////////////////////

<バフ>  
 援護の風1+ウィンドブレス2=単体の判定に+1d+6;基本:4  
 援護の風2+ウィンドブレス3=単体の判定に+2d+9;侵蝕100%;4  
 援護の風2+ウィンドブレス3リミットリリース=単体の判定に+2d@<C-1>+9;侵蝕100%;4  
 12dx@6+11

<交渉:攻撃時侵食値>  
 5dx@8+5 交渉:基本:3