キャラクター名: 御砂倉 咲羅 (みさくら さくら)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	18	性別	男の娘
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	半身	経験	過酷な環境	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	3	1		7
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	7r+1	0	Lv+4		Lvは1。種や花びら状の物質を射出。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
[D]複製者	P	N		
シナリオロイス	P	N		
咲良(さくら／NPC)	P 尽力	N 無関心		
レニー	P 尊敬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾌﾟﾗﾝﾄ	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	【感覚】達成値+[Lv*2]ｼｰﾝ中持続							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定+[Lv]D。Lv不変。侵蝕基本値+5							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	ー	
効果：	CR値をLv分下げる(下限7)							
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ー	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時宣言、ｶﾞｰﾄﾞ値+[Lv*5]							
ｲﾝﾌｪﾙﾉ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	単体	対決	100%	
効果：	1点でも当たれば相手を行動済に。1回/シーン							
氷神の悲しみ	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ー	
効果：	判定時+[Lv+1]D個。HP3消費							
ﾊﾝﾄﾞﾚｯﾄﾞｶﾞﾝｽﾞ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	銃作製/攻撃+[Lv+4]/射程30m/命中0/<射撃>							
[D]複製者:戦いの予感	1	2+2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動	ー	
効果：	【行動値】+[Lv*10] 初回Rのみ、1回/シナリオ							
ｷﾞｶﾞﾝﾃｨｯｸﾓｰﾄﾞ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	対決	ー	
効果：	攻撃を範囲（選択）に。判定後装備武器全破壊							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	炎、寒さに強い							
急速分解	1	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動	ー	
効果：	触れるだけで砂に変える							
効果：								
効果：								

Dロイス取得時の帳尻を合わせる為、経験点に+15

□□コンボ：ブロッサムシュート
基本戦闘スタイル
指の中で創り出した種を射出する。種の軌跡には花びらが舞う。

99↓：(10+α)dx+3@8　マイナー浸蝕値5、メジャー浸蝕値5
　マイナー:ハンドレットガンズ Lv1(3)+ｵﾘｼﾞﾝ：ﾌﾟﾗﾝﾄ Lv1(2)　　浸蝕値5 / 攻撃+5の銃作成、『感覚』達成値+2
　メジャー:コンセLv2(2)+氷神の悲しみLv2(3)　　浸蝕値5 / Cri8、10D+ボーナス、達成値3、攻撃力5、HP3消費

100↑：(11+α)dx+5@7　マイナー浸蝕値5、メジャー浸蝕値5
　マイナー:ハンドレットガンズ Lv2(3)+ｵﾘｼﾞﾝ：ﾌﾟﾗﾝﾄ Lv2(2)　　浸蝕値5 / 攻撃+6の銃作成、『感覚』達成値+4
　メジャー:コンセLv3(2)+氷神の悲しみLv3(3)　　浸蝕値5 / Cri7、11D+ボーナス、達成値5、攻撃力6、HP3消費

□□切り札コンボ
93%以上の戦闘開始時使用可能。侵蝕値合計+18
行動値35、CR値7、判定ダイス11+α個、攻撃+6、1点でも当たれば相手を行動済みに。
赤く燃える桜吹雪。触れた相手の神経を焼き切り自由を奪う。
戦いの予感はシナリオ1回。インフェルノはシーン1回。

　セットアップ:戦いの予感Lv2(4)　　浸蝕値4 / 行動値+20
　マイナー:ハンドレットガンズ Lv2(3)+ｵﾘｼﾞﾝ：ﾌﾟﾗﾝﾄ Lv2(2)　　浸蝕値5 / 攻撃+6の銃作成、『感覚』達成値+4