

キャラクター名
染田 しあん

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	不良高校生(中等部)	カヴァー	ランクB
	オプション		年齢	不明(自称15歳)	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	失った記憶	経験	救い	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		4
回避	2		知覚			意志			調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
○侵食100↓		0				
基本	交渉	5r+4		5		侵食5 C8 装甲貫通
+邪毒		0				侵食+2 邪毒3付与
+火力		0		+10		侵食+4 シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
県初恵	P 幸福感	N 恐怖		
測定不能(エクストラ)	P	N		
パトリシア	P 好奇心	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2							
効果:								
絶対の恐怖	5		メジャー	視界	対決	交渉		
効果:	恐怖させる幻覚を見せる。「攻撃力:+LV」の射撃攻撃を行う。装甲貫通。							
神の御言葉	2	4	メジャー	-	対決	交渉	リミット	
効果:	「絶対の恐怖」とセットで使う。幻覚の精神攻撃。組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV*5」する。							
猛毒の雫	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	体内で毒物を生成する。1点でもHPダメージを与えた場合、バットステータスの邪毒を与える。							
領域調整	1	2	メジャー			交渉		
効果:	領域内を調整して有利にする。組み合わせた攻撃の判定ダイスを+LV個する。							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-		
効果:	対象を複数にロックオン。行動の対象を3体に変更。1シナリオにLV回使用。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象の攻撃を助ける。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更。1回の判定につき1回まで使用できる。1シナリオにLV回使用。							
猫の道	★	-	自動	至近	自身	-	-	
効果:	通常ではありえない方向や場所に道を作り、縦横無尽に領域内を移動する近道を形成。							
声無き声	★	-	自動	視界	シーン(選択)	-	-	
効果:	自らの思念を離れた誰かに伝える。相手の考えてることも、相手が心が開いているなら聞くことができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

経験 72
 経験クラブ 83
 県初恵 → 保護者(元UGNの人であり、この人に助けられたことがある。命の恩人)

【染田しあんについて】
 能天気でマイペース。ノリが軽めだが仲間思いな面もある。
 幼い頃の記憶がない、途方にくれていた時救ってくれたのが今の学園長「県初恵(あがた はつえ)」であった。
 昔、自分がジャームに襲われそうな時に、UGNエージェントだった県初恵に助けられた記憶は残っていた。

家族も住む家もなかったしあんにとえられた居場所が、ここアカデミアだった。
 8歳の頃からいる、結構古参。
 学園では自由奔放。授業には出たり出なかったり、制服は着ない、自分のやりたいようにやる気分や。
 いたずら、からかった人の相手の反応を見るのが好き。
 この性格から風紀委員からいつも注意をうけ、逃げまくっているため追い掛け回される。

学生寮にはあまり行かない。校舎の初恵の仕事部屋でよく寝泊りする。
 夜に市街地へ行くのはダメと言われていたが、よく抜け出して遊び歩いたりしてる。

【コードネームについて】
 相手に幻覚を見せて精神攻撃をしかけて戦う。
 指を一本動かしただけで逃れられない幻覚攻撃を受けることから"ファントムチェイサー"と呼ばれる。