キャラクタ-	-名=							」」プレ	イヤー	-名					スキル名		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
染田 しあん	J														ワーディング	j ·	*	_	オート	視界	シーン	自動	_	
													効果	:					ヴァード	カエキスト	ラ化			
 シンドロー <i>L</i>	٠	オルクス				ワー	クス	不良高校生(中等部		等部) カワ	ブァ ー -	- ランクB			リザレクト		0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		`	ソラリ	ノラリス		/T-1	<u>-</u>			- 12- 1	400	H		効果						コスト分の	HPで復活			T
オプショナル							年齢 不明		(自称15歳)		男 男			セントレイト: ソ	ノラリス	2								
覚醒		渇	望	望 衝動		th 📗	嫌悪		初期侵負		食率	食率 32 %		効果										I
出自		生っ:				経験		 救い		選	E				絶対の恐怖		5		メジャー	視界	対決	交渉		
ЩН	人力				不主心	*		水人しり		105	48	1		効果			_		覚を見せる。 「・・、					
	基	基本値 ワークス ボーナ			ス 成長 他修			正 能力値		HP	HP 24		ļ	神の御言葉		2	4	メジャー	-	対決		リミット		
肉体	(0	1		0					1	行動値		4	効果									の攻撃力を 	+「LV*5」する。
感覚		1			0					1	(非装備時)	4	÷. m	猛毒の雫		3	2		至近	自身			\m = + + 7
精神		2			0					2	戦闘移動	動	9	効果				I		メージを与 I	·スた場合、 T		(テータス0 ⊤)邪毒を与える。 ⊤
社会	5		0		0					5	全力移動	全力移動 18		*** ==	領域調整		1	2 h 左 = 图 ** t	メジャー	6 □ 3 1 Δ do		交渉	/ 7 ± . 1 \ //5	
# #			ı	e	; = ==	<u>'</u>		₩	精神			社会		効果		75 	貝球ド	I	て有利にする。			リ判定タイ	スを+LVIII 	ୟ ୨ ର
肉		мт	٠.		覚	M-T				147 T			₩T	** EB	要の陣形		1 1	3	メジャー ックオン。行動	- Hantat	3体	1 2 4	11-+1-11/5	
	SL	修正		支能 対撃	SL	修正		技能	SL	修正	技能 交渉	SL 4	修正	効果	<u>·</u> 妖精の手		3 2	*複数に口	オート	視界	単体	自動	1) A ICLVE	II使用。
白兵 回避				7) 筝 11 覚			_	R C 意志				2		加田	*******			· ·					回主で使用	 できる。 1 シナリオにLV回使用。
	2		芸術:				知識							劝未	·対象の攻撃を助ける 猫の道			-	自動	至近	自身	EICJGI	回まで使用	けできる。「シナリオにLV凹使用。
運転: 運転:			芸術:				知識知識	-			_{開戦・} 表社五 情報:			効果	•		★		<u>日</u> 駅 方向や場所に過			一 一	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
運転:			芸術:				知識				_{新・}			XJ.A.	<u>·</u> 声無き声		± 10.0	_	自動		シーン(選択)		- 19到9 0 从	
運転:			芸術:				知識				_報 ・			効果			, ,					1	しているな	 ら聞くことができる。
運転:			芸術:				知識				□ ** · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			WJ.K	. 650	771C/IC C PAE	10/0	BED ICID	C 00 1 1 1 0 1 2	7.000	0, 143	75 "6" (2 75)	1 2018/8)
Æ-#4 ·			A PR			<u> </u>					H+K .			効果	:									
武器・二		能力		₫ G	値 攻	撃力	射程			メモ			74371											
○侵食100、				0										効果	:									
基本			交渉		4		5				C8 装甲													
+邪毒				0			4.0				+2 邪毒3作			効果	:									
+火力				0		+	-10			侵食+	4 シナリオ	「3回												
防具			価格	装甲	0	避行	丁動			;	 くモ			効果	:									
													経験	72										
														経験!	フラブ 83									
		=	+				7 1	合計装甲: 0 合計回避: 0					県初原	県初恵 → 保護者(元UGNの人であり、この人に助けられたことがある。命の恩人)										
74.	k≠ ±0		持品				⊢ ٰ							【染田しあんについて】										
コネ : ′	育牧	.侄					┨╟						幼いと	能天気でマイペース。ノリが軽めだが仲間思いな面もある。 幼い頃の記憶がない、途方にくれていた時救ってくれたのが今の学園長「県初恵(あがた(はつえ)であった。										
							4	対象 感情(pos) 感情(neg) ^{タイ} _{海克}					昔、目	昔、自分がジャームに襲われそうな時に、UGNエージェントだった県初恵に助けられた記憶は残っていた。										
						県初恵 P幸福感 N 恐怖						家族も住む家もなかったしあんに与えられた居場所が、ここアカデミアだった。												
							川川	測定不能(エクストラ) P N N						D頃からいる、結構古参 では自由奔放。授業には		かった	たり、制服は	t着ない、自分の	やりたいよ	うにやる気分	. や。			
							パトリシア P 好奇心						いたす	ずら、からかった人の相 生格から風紀委員からい	1手の反応を	見るの	のが好き。							
							P N					الالالات	ェ1日かり燃配安見かりし	・フセ注息を	ノル、	たいまくっ	・ こいる/この短い	ヨロ日これ	٥,0					
							P N					学生寮にはあまり行かない。校舎の初恵の仕事部屋でよく寝泊りする。												
								P N							夜に市街地へ行くのはダメと言われているが、よく抜け出して遊び歩いたりしてる。									
			<u> </u>					P N							 [コードネームについて]									
								最大財産P: 14 残り財産P:					相手(相手に幻覚を見せて精神攻撃をしかけて戦う。 指を一本動かしただけで逃れられない幻覚攻撃を受けることから"ファントムチェイサー"と呼ばれる。										
								最大財産P: 14 残り財産P:						指で	一〜――――――――――――――――――――――――――――――――――――	いつれんいなり	見以書	手で文门ると	ここいち ファント	トムナエイワ	一 と呼ばれ	.つ。		