キャラクター名
クロウ・グレウス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	1		20 + 1	3
		敏捷度	9	1		21 + 1	3
体	13	筋力	2	3		18	3
		生命力	2	1		16	2
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	10	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	6		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 10	8	13	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	海賊っぽい奴
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中	サーマルマント	炎、水、氷ダメージ-1
右手	月光の指輪	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

小さな漁村で生まれたナイトメア
ナイトメアとしては珍しく迫害などは受けずにのびのびと育った。
むしろ子供のころから大人顔負けの身体能力で仕事を手伝っていたこともあり海の男たちからは特に可愛がられていた。
自分もこのまま漁師として生きていくと思っていたクロウだがある時町に来た吟遊詩人から聞いた大海賊の伝説を聞いて海賊に心を惹かれるようになる。
根がまじめだったこともあり、商船などから金品を略奪するよりかは海に眠る財宝などのロマンを求めて旅をするのが彼の中の理想の海賊像となった。
それからは自分の船を買うためにより一層仕事に励み、22歳の誕生日、遂に小さな漁船を購入。
かねてより用意していた手作りの海賊旗を漁船に掲げ、クロウはまだ見ぬ宝を求め海へと繰り出す。
漁師Lv5 商人Lv2 肉体労働者Lv3
各ＰＣとの関係

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロウ・グレウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
海賊（冒険者)セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
タバコx2	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
ＲＰなどでの消費	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
ビール代	○□□○□□

所持金 2613 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	50
	50

名誉点 所持 50 /合計 150