キャラクター名: ジョン・ドゥ・ノーバディ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	29
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	9	6	7	13	7
ボーナス	4	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	5	2	2	7	2

HP	50
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	7	7	11
スキル	ｱﾑﾏｽ、ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ			7					
その他									
総計(右)			5	14	4	10	7	7	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
バックパック	
妖魔の牙(10G)	

現在重量： 7		
最大重量： 18	所持金： 2	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に最大HP+5							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：	行動済みにならずカバーリングを行う。							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	≪カバーリング≫を「射程:20m」に変更。							
スマッシュ	1	5	マイナ	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃の攻撃力+【筋力】							
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別:格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしダメージ算出。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-		-		
効果：	【精神】+2							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	歴史関係の【知力】判定に+1D							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ヴァンスター帝国に滅ぼされた名もなき小国の貴族だか上流階級だか。別に復讐とか考えてない。偽名使ってます。
とりあえず生きるために冒険者に。儲けを第一に考えるが守銭奴ではない。≪ヒストリー≫育ちはいいからインテリ、という感じ。
「金がなけりゃ糞もでやしねえよ」
前衛で殴りながら味方をカバーします。儲けになるなら自分の命も使います。
“カーディアック”の呪いにより魔族に狙われることに。

レザージャケット売却+50G