キャラクター名
エクリプト・スティルノーツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	投獄されたことがある		
経験点	400		同性の家族がいない		
			人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	12			20	3
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	12			16	2
心	9	知力	7			16 + 2	3
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア小	
首		
背中		
右手	マギスフィア小	
腰	ベルトポーチ	薬草入れ
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

「魔動機術とヒトの技術、その融合こそが防衛のたどり着く未来だ」
「コトを為すなら犠牲は付きものだ。我が身の危険を代償に守れるものがあるのなら、そこに躊躇う必要は無い」
「美味い食事は心にゆとりを生む良い文明だ。……最も、身銭が無く久しく忘れていたが」

生粋の科学者にして性根からの善。
魔動機による防衛は群を相手にはともかく強力な個を相手には限界があると考え、自らの掲げた理想の元、自身が率先してトライ＆エラーな日々を生きる。

①傲慢なる護りの型　CP：6
盾だけを構え、我が身を顧みずに対象を庇う姿勢を取ります。
例外的に「□かばう」の効果を、「対象の回避の成否を見て使用を決定できる」に変更します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エクリプト・スティルノーツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
生活費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
四人用テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□