

キャラクター名 敵NPC	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	144
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	5		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	8r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の指先	2	2	Mj/R				Dロイス	
効果: D+(LV+2)								
光の手	1	2	Mj/R	-		感覚		
効果: <RC>を感覚で判定。								
終焉の残響	1	1	R			RC		
効果: <サイレンの魔女>と組み合わせ。リアクション不可、カバリングした場合、ガード不可。1シナリオ1回。								
サイレンの魔女	4	3	Mj	視界	範囲	RC		
効果: <RC>。装甲無視。攻撃+LV*3								
アースシェイカー	2	2	O	視界	-	-	100	
効果: 命中時、ダイス-Lv。								
陽炎の亡霊	1	6	O	視界		自動	100	
効果: 1シナリオ1回まで。								
援護の風	4	2	O	視界	単体	自動		
効果: D+LV。1ラウンドに1回まで。								
ウィンドブレス	2	2	O	視界	単体	自動		
効果: Dの固定値+LV*3								
マスヴィジョン	2		Mj			対決		
効果: 攻撃力+LV*5。								
ブレインショック	1	2	Mj	-	-	-	S	
効果: パステ放心								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

0)オート支援
援護の風Lv5+ウィンドブレスLv3 D個数5+達成値+9

1)攻撃
19DX+14【アリーヴェデルチ】
<サイレンの魔女Lv5+マスヴィジョンLv5+ブレインショックLv1+Dロイス: 光の指先Lv3+光の手+援護の風Lv5+ウィンドブレスLv3> 200%
命中時方針、装甲無視、シーン(全体)攻撃

2)