キャラクター名
アルマ・ウィンクルム

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	6			13	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	4	2		11	1
心	15	知力	6	3		24 + 1	4
		精神力	5	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	7		
セージ	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
妖精魔法	7	12			

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子（海賊仕様加工済み）	1600ガメルはキャプテンとクレアさんより
耳	耳飾り（魔法の発動体）	
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中		
右手	知力の指輪	クレアさんにもらったやつ
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

外の世界に憧れ家から飛び出したが、引きこもりだったため3時間ほどで力尽きる。
街道で行き倒れていたところを近くに住む冒険者に助けられる。
その際、アルマの存在を冒険者に伝えたのが妖精だった。
その後妖精と契約を交わし、共に旅をしている。

●ウィンクルムは実父の姓
引き取られた先の姓はエルシャレード

●旅立ちの経緯
「私達ハイマンは失敗作だ」
ハイマンは魔法文明時代、より完璧な人間を作ろうとした魔法実験の末に生まれた種族である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルマ・ウィンクルム

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用化MP	50
専用化HP	50

名誉点 所持 -1 /合計 119

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着セット	○□□○□□
ぬいぐるみSx5	○□□○□□
魔晶石5x7	○□□○□□
魔晶石3	○□□○□□
魔晶石1	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
ジルコン	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ペリドット	○□□○□□
ジェット	○□□○□□
カーマイン	○□□○□□
エドにお小遣い	○□□○□□

所持金 104 G

預金・借金 G