キャラクター名
楽園3

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	70
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
力場の形成	3	3	S	視界	単体			
効果： 対象の攻撃力+Lv*2								
力の法則	1		O	視界	単体			
効果： 対象がダメージロールを行う際、ダメージ+[Lv+1]								
運命の切り替え	1		O					
効果： 対象に変わりリアクション								
幸運の守護	1		R			<RC>		
効果： <RC>で回避								
リフレックス	1		R					
効果： C-Lv								
アニマルテイマー	1		Mj/R					
効果： D+[Lv+1]								
赤方偏移世界	3	2	S	視界	単体	-		
効果： 行動値+[LV*2]、移動10m								
拘束する大地	1		Mj	視界	単体	<RC>		
効果： ダメージ不可。ダイス-[Lv+2]								
死神の瞳	1		Mj	視界	単体	<RC>		
効果： ダメージ不可。ダメージに[Lv+2]d10。								
魔王の覇気	1		Mj	視界	単体	<RC>		
効果： 命中時、攻撃力-[Lv*2]								
コンセイトレイト	1							
効果： C-Lv								
	★							
効果：								
効果：								

1)リアクション
14DX@7+1 <幸運の守護Lv1+リフレックスLv3+アニマルテイマーLv3>

2)攻撃
14DX@7+1【亡者の誘い】<拘束する大地Lv3+死神の瞳Lv3+魔王の覇気Lv3+コンセイトレイトLv3+アニマルテイマーLv3>
>ダメージなし。ダイス-5個、被ダメ+5d10+攻撃力-6

3)オート
力の法則Lv3　対象がダメージロールを行う際、ダメージ+4d10
運命の切り替えLv3 対象に変わりリアクションを行う

4)セットアップ
【支配者の降臨】　<力場の形成Lv3+赤方偏移世界Lv5>
対象の攻撃力+6、行動値+10、移動10m]