

キャラクター名	プレイヤー名
オルメス・シャルロック	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	魔動機師	性別	男
		年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	高レベルの魔法をかけられた事がある
経験点	890		役に立たない知識を持っている
			冒険に誘われた事がある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	4	2		23 + 1	4	シューター	5		
	敏捷度	5	2		24 + 1	4	マギテック	4		
体	筋力	9			14	2	スカウト	3		
	生命力	3	2		10	1	エンハンサー	1		
心	知力	8	4		17 + 1	3				
	精神力	8			13	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
精密射撃	IB30	p		交易共通語	○	○
武器習熟A/ガン	IB31	p		魔動機文明語	○	○
両手利き	IB32	p		シャドウ語	○	○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	25	75	2d+	0	3	27					

装備品		説明	装備品		説明
頭	帽子	布製			
耳	マギスフィア小				
顔					
首	マギスフィア小				
背中	ハーフマント				
右手	巧みの指輪				
腰					
足	バレットポーチ	24発入る(残り24発)			
その他	俊足の指輪				

その他メモ	自動失敗チェック
元々は部族の戦闘部隊小隊長であったが、ただ命じられてする血生臭い戦いの日々になんとも嫌気がさして辞める事を決めたがこれまでの義理もあるので、若い衆を育てて引退した。引退後、部族の元を離れて街に出た。	□□□□⑤
街で探偵をしているが腕は衰えておらず、人知れず人々を守るため夜の街で凶悪犯と戦うこともある。だが出来るだけ周りにはバレないように隠している。普段はただのダンディなおじさま(のつもり)で知的な印象を与えられるような態度を心がけている(つもり)	□□□□⑩
謎を解き明かすのが好きで好奇心は旺盛。義理堅く口が堅いため、口止めされた人の秘密を話す事はない。昔の影響で戦闘行為は好きではないが、人を守る為に立ち上られる熱い部分もある。	□□□□⑮
~prologue~	□□□□⑳
謎の怪現象に巻き込まれて住んでいた街が消失するという事件に出会う。そこで謎の集団に、謎の場所に誘拐される。街の人々を守れなかった無力感に苛まれてながらも、その集団のリーダーらしき人物の話を聞くことにした。そこで聞かされた話によると(まだ話聞いてないので空けとく)なのだそう。そこでオルメスは探偵であることを活かすため、戦闘は他のメンバーに(極力)任せ、自分の街を襲った怪現象を起こした	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

