

キャラクター名  
カノン・アントナッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1270		裕福な家に生まれた 裏切られたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	1		20 + 1	3
	敏捷度	3	1		12 + 1	2
体	筋力	9	1		14	2
	生命力	7	2		13	2
心	知力	6	5		20 + 1	3
	精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
MP軽減/マジテック	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6 @6	2H	10		2d+ 10	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 スポッタードール	
顔 ひらめきメガネ	見識判定と探索判定に達成値+1
首	
背中 サーマルマント	炎と水・氷属性ダメージ-1 常に快適温度
右手 知力の指輪	
腰 ガンベルト	弾丸@12
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

— その他メモ —

理由表：倒したい相手がいる

どこにでもいる…ワケじゃねえけど、国の一つのどっかにはある裕福な家の者だ。  
そこで魔動機術を用いた銃技の扱いに心得がある系譜の基、俺もその教養を受けることとなる。  
俺には形式的には部下とか雇われとかになるが、同じ年頃の友人がいた。名前はポッツォ。  
仕事は俺の武器のメンテナンスだ、友人の鼻息を除いてもその技術力は他のクズどもと比べるまでもなく高かった。  
俺が家を継いだら絶対そいつを俺の右腕に置くつもりだった、だが今や叶わない話にされちゃった！  
俺の家には系譜としての繋がりのある騎士のものがあるのだが、そいつの訓練の武器の調子を見るために呼び出されたのだが武器の暴発とかの言い訳で死んでしまった、俺から言わせれば殺された。

そいつに頭の上がらない俺のクソ親どもの下に居なくなっただけで家を出て、今冒険者に至る。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓

