

キャラクター名
グリム・ロッテ

プレイヤー名

種族: ノーブルエルフ, 種族特徴: 暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2), 生まれ: 秘術師, 性別: 女, 年齢: 3055, 冒険者Lv: 5, 経験点: 1440, 経歴: 平民は奴隷だと思っている(いた), 魔法の勉強が苦手, 神は古臭い存在だと思っている

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス. 技11: 器用度, 敏捷度. 体3: 筋力, 生命力. 心14: 知力, 精神力.

技能表: プリースト/キルヒア, セージ, グリモワール

戦闘特技表: 魔法拡大/数, ターゲティング, 魔導書習熟A

言語表: エルフ語, 交易共通語, ドラゴン語, 魔法文明語, リカント語

練技/呪歌/騎芸/賦術表

名誉アイテム表: 専用化, 点数

技能表: ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター

鎧と盾表: 鎧: きぐるみリルドラケン, 盾: ラウンドシールド, 回避技能

武器表: 連理の魔導書, 1H, 必要筋力: 1, 命中修正: 2d+, 0

一般装備品表: 冒険者セット, 保存食(1週間)x4, 知性の指輪

所持金表: 所持金: 4900, 預金・借金: G

制限移動表: 制限移動: 3, 通常移動: 19, 全力移動: 57

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点: 2d+, 8, 先制力: 2d+, 0

魔法技能表: 神聖魔法, 秘奥魔法

装備品表: 頭: とんがり帽子, 魔物知識+1, 首: 聖印, 右手: 叡智の腕輪, その他: 知性の指輪

装備品表: 左手

その他メモ表: PC出自12-6, 魔法王, 冒険に出た理由5-4, 失われた家門を取り戻す, 上位の貴族/魔法王への忠誠心/感情 2/6-1, 忠誠心が無いことを隠さない/目置いている, 魔法文明時代の中で3000年生きたロリ。(体格は気にしていない), 生まれた国は消滅済み(255歳のときに滅んだ), 現在: 貴族も平民も人間。蛮族は殺す。勉強嫌い、必要ならする。紆余曲折で現地協力員から組織に参入。ローダン:玩具→友人へ、そして… 自動失敗チェック