

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	200	%
出自	資産家	経験	ニュース	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	4	0	3			7	行動値	10
感覚	0	1	3			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		0	6	7		地面に氷の一片を落とし、地から氷の影像が出来上がるとその中から真白の剣を取り出す。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: ハッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 究極のゼロP		N		
父親	P 憧憬	N 劣等感		
鳳家(家柄)	P 誠意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	2	2	A	至近	自身	自動	-	
効果: G時、G+[Lv*5]								
フェニックスの翼	2	4	C	至近	自身	自動		
効果: HP回復 Lv*5								
氷炎の剣	1	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果: 武器生成。攻撃力+[Lv+6]								
結合粉碎	2	4	Mj	-	-	対決	P	
効果: D+Lv, 装甲無視								
コンセイトレイト: サラマンダー	1	2	Mj	-	自身	自動	-	
効果: C-Lv								
炎の刃	4	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
フレイムタン	3	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更。攻撃力-[5-Lv]								
地獄の氷炎	3	3	Mn	-	-	-	-	
効果: 氷炎の剣使用時、攻撃力+[Lv*3]								
自動体温	★		Mj		自身			
効果: 体温管理が完璧です。疲れにくいぞ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								