

キャラクター名 シイナ・フレイド・アルカナ  
 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	異性の家族がいない		
経験点	920		恥ずかしい癖を持っている 高レベルの魔法をかけられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			18	3
	敏捷度	8	3		23 + 2	4
体	筋力	2	2		9	1
	生命力	7	3		15	2
心	知力	11	1		21 + 2	3
	精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7						
マジテック	2						
スカウト	4						
セージ	2						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
両手利き	1-283p			p	p
魔力撃	1-292p			p	p
二刀流	1-281p			p	p
頑強	1-279p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	11	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	8	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	8	5										
ダガー	1H投	3		2d+ 10	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 10	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 10	9	8	3										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	5											
ククリ	1H	4		2d+ 10	9	8	4										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 11	2	51
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り(宝石)	王家の紋章入り
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手 疾風の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

冒険に出た理由 故郷にいられなくなったので

出身はミヤージ連邦共和国を構成する国の一つ、アルカナ王国という名の小国。元々は王族で、魔法の強い家系だったが、本人はむしろ剣に興味を持っており、よく家を抜け出しては闘技大会に参加していた(偽名としてルルという名前を使っていた。)特殊な家系というか、男よりも女が優遇され、力が強く、男の立場は強くはなかった。父でも(つまり実質的な国王でも)むやみに娘や妻に会うことはなかった。それもあってか、父に会ったことは少なく、他の父を持つ子供を見ながら、自分の父に期待というか憧れのようなものを持っていた。しかし、肝心の父とはある魔術師と結託。下克上を果たして妻連女性を屈服させる。シイナは父から、「娘ゆえにお前は見逃そう。私の言うことを聞けばの話だかな。」ということを行われ、父に恐怖を感じて逃走。いろんな経緯を経て、再び父から国を取り返すために、力をつけ、コネを作ることができる、冒険者となる。

ちなみに、普通に人付き合いは良く、相手に対して丁寧に話す。が、闘技場で出会った友には砕けた話し方をする。

また、小さいころから、人と話が終わったらウィンクする癖がついている。様になってはいるのだが、肝心の本人は治したいと切に願っている。

自動失敗 チェック
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 シイナ・フレイド・アルカナ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
リカント語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ヴォーパルウエボン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
レイピアまで冒険者ランクをアップ	50				

名誉点 所持 90 /合計 140

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 10	9	8	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
テント(4人)	○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12本入り)x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x15	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石x20	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□		○□□○□□
アルカナ王家のティアラ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
所持金		490	預金・借金
		G	G