

キャラクター名

プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	シーフ	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	3
<b>サポートクラス</b>	ヒーラー	<b>Lv.1:</b>	ヒーラー	<b>性別</b>	
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	
<b>種族</b>	フィルボル			<b>境遇</b>	
<b>出自 (効果)</b>				<b>目標</b>	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	6	10	14	7	12	11	8
<b>ボーナス</b>	2	3	4	2	4	3	2
<b>クラス修正</b>	0	2	1	1	1	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	2	5	5	3	5	4	2

<b>HP</b>	39
<b>MP</b>	46
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
<b>能力値</b>			5	0	5	0	4	10	7
スキル								3	
その他									
<b>総計(右)</b>			5	0					
<b>総計(左)</b>			5	0	5	0	4	13	7
<b>総計(両)</b>			5	0					m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量: 0

最大重量: 6

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
	1							
効果:								
スティール	1	3	DR後	-	自身	自動	SL/1	
効果:	ドロップ品ロールを行う							
ワイドアタック	1	4	MA	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上の場合ダメージ+SL×2							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
オイントメント	1	100G	MA	至近	単体	知力		
効果:	対象が行う判定に+1D。シーン終了まで							
スペシャルドリンク	1	-	I	-	自身	-		
効果:	ルネスドリンクをSL×2取得する							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	1/1	
効果:	スキルの発動と効果を無効にする							
ファラウェイ	1	40G	mA	-	自身	自動		
効果:	メインプロセスで使用する単体のヒーラスキンを範囲(選択)にする							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

