

キャラクター名
 打坐山 正伝 (たざやま しょうでん:まさただ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	宗教家
	パロール					
オプション	年齢		26	性別		男
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率		36%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	19
感覚	4	1	0	3		8	(非装備時)	19
精神	3	0	0			3	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
蛇に睨まれた蛙	RC	8r+1				コンセレ・光の手・幻惑の光・悪魔の影
嵐の前の静けさ	RC	8r+1				コンセレ・光の手・幻惑の光・悪魔の影・死神の瞳+[3+2]D
束手無策(そくしゅむさく)	RC	8r+1				コンセレ・光の手・幻惑の光・死神の瞳+[3+2]D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
春日恭二	P 同情	N 嫌悪		
No.30[間使い(ダークロード)]	P	N		
友人	P 友情	N 悔悟		
数珠	P 幸福感	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
悪魔の影:1	1	5	M	視界	単体	RC	80%↑	
効果: 射撃攻撃を行い命中すると対象は次に受ける攻撃に対してメジャーアクションを行えない。HPダメージなし。								
コンセントレイト:3	2	2	M	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限:7)								
時の棺:1	1	10	A	視界	単体	-	100	
効果: 相手の判定前に使用し、相手のその判定は失敗となる。1シナリオ1回まで。								
幻惑の光:1	1	2	M	視界	-	RC	-	
効果: 射撃攻撃。対象にバッドステータス放心。								
因果歪曲:3	3	3	M	-	範囲(選択)シンドローム	-	-	
効果: エフェクトの対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可。エフェクトはシナリオにLv回まで使用可。								
死神の瞳:5	3	3	M	視界	単体	RC	-	
効果:射撃攻撃。対象が次に受ける攻撃ダメージを+[Lv+2]Dする。組み合わせた攻撃でのHPダメージなし。シーン終了・効果を適用するまで持続。								
光の手:1	1	2	M/R	-	-	RC	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で判定できる。								
イルミネイト:3	2	2	M	視界	-	RC	-	
効果: メジャーアクションダイスを+Lv個								
闇の指先:3	1	7	オート	視界	単体	-	Dロイス	
効果: 対象が行う直前に使用。判定のクリティカル値を+1する。シナリオにLv回まで。								
灰色の庭:3	2	2	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果: そのラウンド間、対象の【行動値】を-[Lv×3]個する。								
ディメンションゲート	★	3	M	至近	-	-	-	
効果: 汚いどこでもドア								
効果:								
効果:								

Dロイス: No.30[間使い(ダークロード)]がっけえ
 「行住坐臥(ぎょうじゅうざが)」を頑張ります。

世尊(せそん、世に勝れ尊敬される人)
 斑(まだら。ぶち。むら。色がまじるさま。恥辱や汚名の象徴)

 【ディメンションゲート】
 汚いどこでもドア:コスト3

【セットアップ】
 灰色の庭:Lv2 侵蝕0~99% コスト:3
 そのラウンド間、対象の【行動値】を-6個する。

灰色の庭:Lv3 侵蝕100% コスト:3
 そのラウンド間、対象の【行動値】を-9個する。

【攻撃】
 8dx@8 侵蝕0% コンセレ・光の手 コスト:4
 9dx@8 侵蝕60% コンセレ・光の手 コスト:4
 10dx@8 侵蝕80% コンセレ・光の手 コスト:4
 11dx@7 侵蝕100% コンセレ・光の手 コスト:4
 12dx@7 侵蝕130% コンセレ・光の手 コスト:4