

キャラクター名 ブランドル プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	11	4	33	5	ファイター	15		
体	14	敏捷度	5	8	2	24	4	プリースト	13		
		筋力	10	45		69	11	レンジャー	9		
心	7	生命力	17	25		56	9	エンハンサー	6		
		知力	5	18		30	5	アルケミスト	2		
		精神力	11	13		31	5	ウォーリーダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	218 p
バトルマスター	3143p	頑強II	2121p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
防具の達人	3144p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	強靱なる丈陣IV：克己
マッスルベアー	強靱なる丈陣IV：清涼
ストロングブラッド	蘇る秘奥
キャッツアイ	強靱なる丈陣V：激生
ジャイアントアーム	
メディテーション	
パークメール	
クリティカルレイ	
軍師の知略	
神速の構え	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣II：静定	
強靱なる丈陣III：整身	
強靱なる丈陣IV：賦活	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
鎧専用化	50
盾専用化	50
戦旗槍	300
真・ブラックベルト	80
装備品専用化	50
装備品専用化	50
名誉点 所持 2370 /合計 3000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	15	20	19	26
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	専用インペリアル		30	-1	14
盾	専用エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター	合計値	18	25	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用戦旗槍ヘビーランス+1 <small>器用度+2、戦旗槍：抵抗系</small>	1 H	25	-1	2d+ 19	10	30	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
SランクMC金x10	○□□○□□
SランクMC緑x10	○□□○□□
AランクMC金x20	○□□○□□
AランクMC緑x20	○□□○□□

3点魔晶石x50	○□□○□□
5点魔晶石x30	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 20	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 18	25	148
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 24	2d+ 20	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(サカロス)	
背中 専用英雄のマント	ブレスのダメージを-2 MP+2
右手 宗匠の腕輪	器用度+2 壊すと能力値が14点上昇
腰 専用真・ブラックベルト	防護点+2 HP+2
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 信念のリング	精神抵抗力判定+1

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2 壊すと能力値が14点上昇

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	-----------------------------------------------------------------------------