キャラクター名: アルブム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	8			16 + 2	3
体	13	筋力	6			19 + 1	3
		生命力	6			19	3
心	9	知力	2			11 + 1	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソードOM+3	2H片	20		2d+ 8	10	10	30										
バスタードソードOM+3	1H両	20		2d+ 8	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	各ランク1宝石付属
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪（筋力）	
腰	
足	
その他能力増強の指輪（知力）	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪（敏捷）	

その他メモ

ナイトメアの青年。宝石飾りの付いた帽子を常に被っている。
忌み子として育ち、成人すると同時に比較的偏見の薄い冒険者となった。
数年間活動を続け、それなりに名の売れたパーティの一員となるも依頼に失敗。
パーティは壊滅し、自身もまた重傷を負った所をサウザンリバー亭の関係者に発見され一命を取り留めた。
借金は後先考えずにパーティメンバーの捜索、及び蘇生を依頼した為背負った物である。
借金額：30万G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルブム

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
換金	80
華美なる宝石飾り	20
専用化	150

名誉点 所持 50 /合計 300

一般装備品 (消耗チェック)

華美なる宝石飾り
→土:トパーズ
→水:サファイア
→火:ルビー
→風:エメラルド
→光:ダイアモンド
→闇:オニキス
魔晶石5点x4

冒険者セット
スカウト用ツール
ランタン
油x2
火口箱
小型ハンマー
フック
くさび
手鏡（小）
羽ペン
インク
白紙の本
虫メガネ

罠探知の棒

初期調整：消費

所持金 2775 G

預金・借金 -300000 G