キャラクター名

イーフェイ（李飛）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
仮面	
鎖	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気点+1　ダメ+2
メインクラス		災禍		ダメージ	2		全体攻撃を付与
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃と切断判定出目+1　ターン終了時パーツ損傷
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	0	ダメ+1
頭		カンフー		オート			行動+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		中国っぽい帽子		オート			たからもの
腕		空飛ぶギロチン		オート	3	0-1	白兵1　切断　転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ			ダメージ+1　コストとして基本パーツ損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			行動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1