キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	１７歳
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	31	9	9	9	30	9
ボーナス	11	10	3	3	3	10	3
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	13	13	4	3	4	13	3

HP	240
MP	143
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ﾌﾞﾗｳ･ｼｯｸｻﾞｰﾙ（ﾃﾞｨｽﾃｨﾆｰｿｰﾄﾞ）	至近	-2	26	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	非装備相当：ライオンマスク			5	-1	10			0
胴部	剛神の鎧			5	-1	18			0
補助	フォースバックラー				1	11			
装身具	キンググリップ		2	7					
能力値			13	0	4	0	13	8	18
スキル	ｱｰｸﾝﾃﾞｰﾄﾞ（+1）、ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ（+2）、ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ（+5）		8			6	3		
その他	ﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟ(+筋力)、ﾊﾞﾄﾙｸﾞﾘｰﾌﾞ(+5)、ﾊｲﾎﾞﾙﾃｰｼﾞ(+12)、戦士の場（+1）、ﾗｲﾌｳｫｰﾙﾄﾞ（+5）			26		1			
総計(右)			21	69	3	46	16	6	18 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	13	1		14	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	※くさび×４→３→２
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符：光×２
ポーションホルダー	耐毒符×２
→ハイMPポーション×１０	
ハイHPポーション×３	折り畳み梯子
万能薬×３	”形見の剣”
毒消し×１	ネックレス
EXHPポーション×３	
	ランチボックス
小道具入れ	→レーション（野菜相当）Ｘ５

現在重量：	48		
最大重量：	73	所持金：	10959
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： 対象をカバーする								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	3/ｼｰﾝ	
効果： ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの射程を20ｍに変更　ＳＬ/ｼｰﾝ								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 両手剣の命中判定に＋１ｄ								
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】（７）								
ウェポンｶﾞｰﾄﾞ	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞを攻撃力/２減らす（スキル等で上昇してる分を加算した後適用）								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞに+200　対象を「単体※」に変更								
オートガード	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 物防＋６　魔防＋３								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： DRダイスに＋(SL×2)ｄ								
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10ｍ	単体	筋力	-	
効果： 達成値に+(SL)×2　対象の精神と対決。「逆上」付与								
	1							
効果：								
レイザーシャープ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL5以上	
効果： 武器攻撃のDRに＋１ｄ								
コンバットマスタリー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃の命中達成値に＋２								
	1							
効果：								

リビルド時CL１取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《インデュア》１　《ソウルバスター》１

ＣＬ１　取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《カバームーブ》２

レイル・クァントゥム（アバター：博麗霊夢）中の人：三色
　ベルヴェ守護隊の一員だった父（故）を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
　ドルイドとしての素質は低い。
　父譲りなのか正義感は強く、若さゆえかやや猪突猛進気味。
　家族は母（ラクレータ：メルラン）と妹（クラヴィーア（愛称ラヴィ）：リリカ）の４人家族。父からは何かにつけては「お前が母さんたちを守れ」と聞かされていた。
　背中には自身が使用する両手剣と交差させるように父の形見の剣をお守り代わりに背負っている。（ただし、１話の序盤で破壊された。修理に出す際に父親の剣をベースにした両手剣で発注している。）
　ベルヴェの実情や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちょくちょく喰らっていたようだ（学生時代）。卒業時の席次は３位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

　街を護るために戦う――それが戦う理由だった。　はるか過去から続く運命。街に眠る邪神。とかそんな感じに重たいものを背負っているのだが、本人は至ってお気楽である。むしろ、事あるごとにアティとの仲をからかいに来る友人や街の人の方がよっぽど厄介であると考えてる節すらある。

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品			
レーション（野菜相当）Ｘ９			
ベルヴェの灯（レイル）			
ブローチ			
戦士の環			
飛翔符×２			
ルーナ謹製お守り			
EX：憎悪の塊			
ボグシーチ料理			
蘇生薬			
転移の呪符×2			
フィッシュ&チップス			
ミスリルコーティング			
トリックマント売却			
ストーマー売却			
MPP5本売却			
ヘビープレート売却			
ルーナから借り			
ﾊﾞﾄﾙｸﾞﾘｯﾌﾟ売却			
前回分支払			
１０万チケット１			
１０万チケット２			
１０万チケット３			
１０万チケット４			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：【精神】＋２								
インデュア	1	5	BS直後	-	自身	-	1/MP	
効果：BSをすべて回復する								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	自身	-	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：自分が受けたHPﾀﾞﾒｰｼﾞと同じだけ相手にHPロスを与える								
セルフヒーリング	1	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：HP回復　CL×１０								
モアタフネス	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：HP増強　SL×５（+15）								
	1							
効果：								
ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】								
ｽﾄﾗｸﾞﾙｸﾗｯｼｭ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	-	
効果：単体※　対象に２回《バッシュ》。一回目不発の場合２回目は行えない。								
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：命中判定＋１ｄ								
ハイボルテージ	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：攻撃力＋１２　（ＳＬ×４）								
ﾊﾞｲｵﾚﾝﾄﾋｯﾄ	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：使用済みの《ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ》＋１回								
ﾊﾞﾄﾙｺﾝﾌﾟﾘｰﾄ	2	7	判定直後	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：ｼｰﾝSL回。その命中判定を振り直す								
ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ	4	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：命中判定＋５　（［１＋ＳＬ］								
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：戦闘不能時、戦闘不能及び[SL×20]点HPを回復する								
ｸﾞﾚｰﾄﾊﾞｰｽﾄ	3	10	効果	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：両使用。1個の目を６にする。CT有効								
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	CT時のみ	
効果：両使用。対象の物魔防御力を0とみなしてHPダメージを算出する。								
フルスイング	3	10	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：MP継続。武器の「攻撃力」を2倍に換算してＤＲ。								
ファストセット	1	6	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果：ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾏｲﾅｰのｽｷﾙと同時に使用								
	1							
効果：								
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	１/ｼｰﾝ	
効果：未行動時、ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを得る。使用後、行動済に								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：未行動、行動済関わらすﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを1回行う。								
	1							
効果：								

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	1	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果：指定：武器　選択した武器の攻撃力+1								
効果：								
効果：								
効果：