キャラクター名: ニック・イェップソン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	5-4 のめりこむ趣味がある		
経験点	650		2-6 魔物に襲われたことがある		
			2-2 家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	1			6	1
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	17			26 + 1	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	帽子(革)	
耳	耳飾り	
顔		
首	ネクタイ	魔動機文明後に流行しているらしい
背中	ハーフマント	
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

>2-2 家族から探されている
|･ω･`)…家出だこれー！？

操霊術の家に生まれて教わっていたものの、遺跡漁りが楽しすぎて
勉強もそこそこに家出同然に冒険者目指して奔走中。
本人曰く、「操霊術を学ぶにも実践のほうが効率的！…なはず！」

実家からは一応捜索願い的なのは出ているけど、
そのうち帰ってくるだろうぐらいの軽いノリで見られていると思われる。
実家周りの設定とかは考えてないからそのうち生えてくるかも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟