

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	63
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	神官			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	8	10	7	24	9
ボーナス	7	6	2	3	2	8	3
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	7	8	2	5	3	10	4

HP	106
MP	120
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリズムラウンド					14	6	0	
左手									
頭部	守護の輪				0	5	5		0
胴部	セレスチャルアーマー				0	12	5		0
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		0
装身具	マロリオン書簡								
能力値			8	0	2	0	10	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	2	37	29	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
異次元バック	ハイMPポーション*1
ベルトポーチ	毒消し*0
ウェポンケース	ランチボックス
	新ダイナストカバル焼きそば (試供品) *4
	フィッシュ&チップス
ポーションホルダー	
HPポーション*1	
MPポーション*1	小道具入れ
MPポーション*5	冒険者セット
ハイHPポーション*1	祝福の花

現在重量: 12 | 最大重量: 35 | 所持金: 208302 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果: ダメージ0								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を即時実行								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の行動値+[(SL)D]								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果: 未行動カバ								
カバームーブ	2	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 《カバリング》射程20m								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物防】+[SL*3] シーン終了まで								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	1/シーン	
効果: 自身と対象をポイントへ転送する								
領主の誓い	★	-	プリプレイ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】*100G取得								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》で【魔防】も+[SL*3]								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。対象は行動済みとなる。								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ディフェンダー》を使用する。								
アームズマスター：錬金術	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定+1D								

種族マウントイキリ男性。

《プリズムラウンド》
 種別:盾 装備部位:片
 レベル:1 制限:ウォーリア、アコライト
 重量:2 価格:購入不可 鑑定値:15
 物理防御:[CL+2] 魔法防御:[CL+2]

装備者が使用するHP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+3する。
 メジャーアクションの判定の直前。その判定に対するリアクションの判定に-2Dする。シーン1回。
 装備者は属性【光】となる。

【ケース1】 装備者がバッドステータスを受けた場合、1Dを振り、シーン終了時まで属性と外見を変化させる。
 (1:【地】「馬」、2:【水】「ギルマン」、3:【火】「狼」、4:【風】「鳥」、5:【光】「顔が光る」、6:【闇】「顔が影で覆われる」)
 【ケース2】 装備した場合、シナリオ終了まで装備解除することはできない。

伝承武器 (伝承武器はマジックアイテムである。伝承武器は同時に複数個装備できないものとする)

>光の大精霊マライカの祝福を受けた円盾。神聖皇帝ゼダンがアーケンラーヴの剣クラウ・ソラスによってその真の姿を解き放った。
 ><すんだ鉛色であったはずの材質は光を透過、屈折させ、様々な色に煌めくようになった。
 >眩い光の攪乱により、装備者の姿が変化して見えることがある。大変迷惑である。

