キャラクター名

ウィスクム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
疑念	信じた人を信じられなくなった･･･(β45)
空の上	飛行機に乗ったときだろうか･･･(β20)

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シストーイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		いばら姫（お姫様）		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けたときのみ使用可。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最大0)。
メインクラス		成長（死に続け）		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		植物の守り（庇う）		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		いびつな草の盾（肉の盾）		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ダンス（カンフー）		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		やさしい園芸（本）		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しらかば（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		ゆうがとう（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、青白上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-１の修正を受ける。(累積しない)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ぐりーんかーてん（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御２