

キャラクター名 Cody Holtz	プレイヤー名
-----------------------	--------

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	逐月者成員	カヴァー	新月〇〇廳店員
オプション	ノイマン	年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	雙親亡故、〇妹	経験	大事故	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	2	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避	交渉	7r+2	5			
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
攜帶型PC					
回憶之物					
聯〇: 愛八卦友人					
聯〇: 違法仲介					
聯〇: 警官					
聯〇: 對政府要人之恩					
聯〇: 情報屋					
聯〇: 駭客					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
固有-Vives	P 幸福感	N 不安			
劇本-維那司	P 尽力	N 無関心			
團-Charlotte Meyer	P 親近感	N 無関心			
業師	P	N			
艾爾哈薩德	P 信賴	N 不快感			
解放者	P 執着	N 敵愾心			
亞斯特	P 尽力	N 無関心			

最大財産P:	12	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
反射: Orcus	2	2	回應				-	
効果:	言語之盾							
	1	1	回應	至近	自身	對決	-	
効果:	可以用組合此異能的判定進行閃〇。							
錯覺的香氣	1	2	主動/回應	-	-	-	-	
効果:	組合此異能的判定骰數+LV顆。							
狂戰士	1	5	主動	視界	單體	自動	80%	
効果:	対象下次主要動作の判定暴〇-1(下限〇6), 且判定骰數+[LVx2]顆。							
療癒之水	1	2	主動	視界	-	自動	-	
効果:	回復対象[(LV)D+【精神】]點HP。							
束縛の領域	1	5	自動	自身	自身	自動	80%, 1/場景	
効果:	於「射程:視界」裡的角色進行攻〇判定後使用, 以該攻〇の判定達成〇為難易度, 進行組合此異能的判定, 此時可組合「時機:回應動作」的異能, 成功的話, 該攻〇便失敗。							
歪曲の領域	1	3	自動	至近	自身	自動	1/回合	
効果:	於〇對射〇攻〇進行格〇時宣言, 造成攻〇〇的角色[LVx5]點HP傷害。							
天生靈感	2	4	主動	-	-	-	-	
効果:	可與任何能力〇或技能判定組合, 該判定暴〇-LV(下限〇7), 但是不能在戰鬥中使用此異能。							
擴散の世界	1	10	自動	視界	單體	自動	100%, 1/劇本	
効果:	於對象宣言非「對象:自身」的主要動作時使用, 使該主要動作の對象與射程變更成場景(選擇)與視界, 但〇須消耗20點HP。對象可拒〇此效果。							
地獄耳	★	-	主動	至近	自身	自動	-	
効果:	將領域擴大至廣範圍, 得知其中發生的所有事件的異能。任何發生在領域〇的事物情報全都在〇的掌握之中。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							
計劃好的幸運	★	-	主動	至近	自身	自動	-	
効果:	在領域〇的各種東西安排因子, 吸引相當限定的幸運〇況的異能。舉例來, 可以從準備好的抽獎裡抽出目標獎項, 或者連續〇出正面的硬幣。但如果有無法安排因子的要素, 或者是牽〇到多數人的事, 此異能便無效。							
土模金幣	★	-	主動	至近	参照	自動	-	
効果:	用領域〇的土或落葉等物製作道具的〇造品。〇造品只具有外觀, 不具有該道具的任何數據。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							
〇之道	★	-	主動	至近	自身	自動	-	
効果:	使用領域, 在平常不可能通行的方向或地方〇生道路, 在領域〇縱橫無盡地形成移動的近路の異能。〇可以藉此異能通行沒有人知道的近路。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							

1.外觀  
金髮碧眼, 有點蒼白, 外觀纖細看起來大概是會被歸類到不擅長運動的類型

2.個性

3.如何覺醒的  
7年前的血月事件、當時16〇, 房子倒〇但因為覺醒成為超越者所以活了下來

4.身〇  
逐月者成員/新月〇〇店店員

5.經〇與背景  
9〇時, 父母因為想換個生活〇調所以從忙碌的大城市移民來此, 在沙利斯特市展開了自〇自銷的小農生活(是花園)  
在這裡從小學開始就讀, 在班上算是會主動〇助他人的善良〇〇  
平常有空時也會在自家店裡忙, 有個大自己7〇的姐姐也會一起〇忙  
16〇那年發生了血月事件, 房子〇了, 所幸自己因為覺醒所以活了下來, 但這個事件使自己失去了至親與大多數的好友  
原本所擁有的東西一夕之間都消失了, 所幸當時人在外國的姐姐剛好逃過了死劫, 但因為重傷及無法好好控制剛覺醒的異能所以在暫時的收容處〇了一陣子, 期間是由辭去工作的姐姐照顧  
同時有親戚以及律師來處理遺〇問題, 結果是把田賣掉好整修倒〇的家, 但有留個院子  
房子蓋好後便離開收容中心與姐姐回家居住, 大概是精神上打〇太大過著接近足不出〇的生活三年, 這個〇態下也只好輟學  
姐姐在新家落成沒多久就找〇取了鄰近城市大公司的會計, 是個非常厲害的人  
有一天突然想這樣依賴下去也不是〇法, 開始了打工生活, 努力的找回了以前的笑容, 不過果然還是太久沒接觸人羣了所以中間有不適應的換了幾個工作, 最後因〇

