キャラクター名

カッツ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
45 手術台	縛り付けられた手術台。恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくことも出来ない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの胸に、胸に！
56 スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		バスケット		オート			たからもの。
腕		半壊		オート			バトルパートターン終了時たからものを破損しても狂気点が増加しない。
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ修得
メインクラス		怪力		オート			肉弾、白兵＋1
サブクラス		死に続け		ラピッド			損傷している基本パーツ1つ修復。
腕		日本刀		アクション			
胴		どろどろ		ダメージ			
脚		どくばり		アクション			
胴		やぶれひまく		ダメージ			
頭		よぶんなあたま		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド			