

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |     |
|---------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |      | レベル | 2   |
| サポートクラス | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 18  |
| 種族      | アーシアン |       |      | 境遇  | 師匠  |
| 出自 (効果) | 現代人   |       |      | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 13 | 10 | 9  | 9  | 9  | 7  | 8  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 3  | 3  | 3  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 5  | 4  | 3  | 3  | 3  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 45 |
| MP   | 32 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |             | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 菊一文字[1/両/9] | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |             |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |             |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット    |    |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | ポイントアーマー    |    |     |     | -1  | 3  |    |    |    |
| 装身具   |             |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |             |    | 5   | 0   | 4   | 0  | 3  | 7  | 11 |
| スキル   |             |    | 2   | 2   |     | 2  | 1  | 1  |    |
| その他   |             |    |     |     |     | 2  | 2  |    |    |
| 総計(右) |             |    | 6   | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |             |    | 7   | 2   | 3   | 11 | 6  | 8  | 10 |
| 総計(両) |             |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |             |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   | 3   |     |     | 3  | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| 冒険者セット   |  |
| HPポーション  |  |
| MPポーション  |  |
| Iスマートフォン |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

現在重量: 7  
 最大重量: 13  
 所持金: 45  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|----|------|----|----|
| アーシアン:事故                                      | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする |    |     |            |    |    |      |    |    |
| バッシュ  | 1  | 4   | メジャー       | 武器 | 単体 | 命中   |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]                    |    |     |            |    |    |      |    |    |
| スピリット・オブ・サムライ                                 | 1  |     | アイテム       |    | 自身 |      |    |    |
| 効果: 菊一文字を取得                                   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| ウェポンルーラー                                      | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      |    |    |
| 効果: 武器を使用した命中判定+(SL+1)                        |    |     |            |    |    |      |    |    |
| トゥルーアイ  | 1  | 4   | ダメージロールの直後 |    | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果: ダメージ 武器の攻撃力÷2軽減                           |    |     |            |    |    |      |    |    |
| オートガード  | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      |    |    |
| 効果: 【物理防御力】に+(SL×2)、【魔法防御力】に+SL               |    |     |            |    |    |      |    |    |
| アームズマスタリー:刀                                   | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      | 刀  |    |
| 効果: 命中判定+1D                                   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| スラッシュブロウ                                      | 1  | 3   | ダメージロールの直前 |    | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果: シーン1回 ダメージ+[SL×2]D                        |    |     |            |    |    |      |    |    |
| トゥーハンドアタック                                    | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      | 刀  |    |
| 効果: 「装備部位:片」の刀を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+(SL×2)する   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| シックスセンス                                       | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      |    |    |
| 効果: 奇襲攻撃の判定に-1Dされない                           |    |     |            |    |    |      |    |    |
| カルチャー:現代世界                                    | 1  |     | パッシブ       |    | 自身 |      |    |    |
| 効果: 現代知識の知力判定に+1D                             |    |     |            |    |    |      |    |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |    |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |    |    |

気がついたらエリンディルにいた日本人  
 森の中で目を覚まして人里を探してさまよっていたところモンスターに遭遇し、  
 死にそうなところを依頼できていたサムライに助けられた。  
 その人に頼み込んで弟子入りし、1年ほど冒険者としての基本的な修行を積んだ。  
 師匠に修行のために王都に行くことを進められ、自分の好奇心を満たし、いまよりもっと強くなるために  
 王都グランフェルデンへ行くことを決めた。