キャラクター名: クリスティナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男の娘	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	4-6-4 特定の異種族を好んでいる		
経験点	1020		6-5-6 異性の家族が居ない		
			2-5-5 才能を絶賛された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18 + 1	3
		敏捷度	8	1		16 + 2	3
体	7	筋力	9	1		17 + 1	3
		生命力	9			16	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食*7x2	○□□○□□
銀の矢x4	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5142 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 83 /合計 83

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	土、水・氷、風、光
背中	矢筒	
右手	剛力の指輪	
腰		
足	幸運のお守り	
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

8 6 5 4 6 9
7 4 7 5 7 3
8 8 9 9 7 12
冒険に出た理由:1-5 破産した

農村の村長の子
故郷の作物が蛮族の被害を受け冒険者ギルドに依頼を出す事になるのだが、田舎の村にガメルの蓄えは無く、ギルドに報酬を肩代わりして貰う事になる
借金を返すため村から1人冒険者となる若者を選ぶ事になったのだが、農業の手伝いをせずに森で「狩りごっこ」ばかりしていたクリスティナが選ばれる
本名「クリス(男性名)・ティアニー」だが、少女と見紛う容姿から「クリスティナ(女性名)」と聞き間違えられる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟