

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	1			3	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
幸運の守護	1	1	R		自身	<RC>	-	
効果: <RC>回避								
リフレックス	2	2	R	-	-	-	-	
効果: 回避のC-1								
導きの華	2	4	Mj	視界	単体	<RC><交渉>	-	
効果: D達成値+Lv*2								
絡めとる大地	2	1	S	視界	-	-	-	
効果: 行動値-Lv*2								
光り射す場所	1	2	Mj	視界	単体	<RC><交渉>	リミット	
効果: <導きの華>。D達成値+5								
領域の加護	2	2	Mj	視界	単体	<RC><交渉>	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
要の陣形	2		Mj		3体	-	シンドローム	
効果: 対象を3体に変更								
支配の領域	2	6	O	視界	単体	-		
効果: 対象がダイスを振った直後に使用。ダイスの眼を1つ1に変更。1シナリオLv回まで。								
絶対支配	2		O	-	-	-	リミット	
効果: <支配の領域>のダイスの個数はLv+1個選んで1にする。								
ジャミング	2	3	O	視界	単体	-	-	
効果: ダイスを振る直前に使用。D個数-Lv個。1ラウンド1回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				