

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	27
種族	アーシアン			境遇	転移：階段
出自 (効果)	特異：勇者			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	22	9	20	7	19
ボーナス	3	3	7	3	6	2	6
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	3	6	7	3	7	3	9

HP	100
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			6	0	7	0	3	14	8
スキル	フェイス：ブリガンティア、ルックアウト				3				
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			6	7					
総計(左)			4	14	15	14	7	17	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ハイHPポーション*2
バックパック	ハイMPポーション*5
ポーションホルダー	流水の砥石
ベルトポーチ	耐毒符
キャップライト	炎熱の砥石
	理力符<地>
冒険者セット	理力符<風>
	聖水*2
	毒消し*2
	ピュールファイ
	ピュールファイ
	MPポーション*1

現在重量：	23	所持金：	159421	預金・借金：	
最大重量：	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。ダイスロールの直前に使用しそれに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃と同時に使用し、その攻撃で1点でもダメージを与えたら[毒(SL)]付与							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+1D							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果：	武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	短剣を使用した命中判定に+1D							
デスブロウ	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	シーン1回。攻撃の命中判定がクリティカルしたとき、ダメージに+[SL×10]							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	両手に装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」の武器として扱う。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：	対象のスキルを失敗させる							
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	攻撃の命中判定がクリティカルしたとき、ダメージに+[(SL+1)D]							
ジェノサイダースキル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	命中判定クリティカル時に使用。シーン終了時まで、この攻撃で受けたバッドステータスをスキルで回復できない							
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	メインプロセス終了時まで攻撃の命中判定に+1D							
スタントフライング	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	飛行状態になり、飛行中の【移動力】に+[SL×5]m							
ニンジャソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	飛行状態のとき、攻撃のダメージに+1D							
カラミティトリガー	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	「クリティカル：ダイス増加」のスキルでクリティカルが発生した場合、追加するダイスの数にさらに+[SL+1]D							
オーソリティ：アーケンラヴ	2	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	5	
効果：	シナリオSL回。対象の攻撃の命中判定に+2D							

「天知る地知る人ぞ知る、誰が呼んだか火消し担当！ やればできる子やらない子、フロルスガルドの名誉は私が守る！ 業務請負勇者本沼リオン、只今参上！ とうっ」

【アーシアンライフパス】
人間性表：日頃は怠惰を装っているが内心は平凡である
立場表：社会人/奇人

本名：本沼理央。
会社員。「やらなくてもできちゃらタイプ」然としているが、実際にはギリギリで切り抜けているのを誤魔化し続けているだけ。
飄々とした仮面の裏では自分の凡庸さを看破されることを常に恐れており、他人に心を開くことができない。詐欺師症候群気味。
スマホ中毒で、歩きスマホをしていたら階段から転がり落ち、気がついたら異世界に召喚されていた。

> 多分本質的に人間が好きだから役に立ちたいとか期待に応えたいという思いがあるんですけど、自分の能力を卑屈に見積もっているので勝手にギャップで死んでいるんですね。そのため明確に行動指針とゴールと報酬を示してくれる父権的存在を盲信してしまうわけです

