キャラクター名
漣　花楓

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	2			7
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	3	6	S	視界	シーン	<交渉>		
効果：	攻撃力+Lv*3							
アドヴァイス	3	4	Mj	視界	単体	<交渉>		
効果：	C-1、DLv個							
幸運の守護	1	4	R	-	-	-		
効果：	<RC>で回避							
リフレックス	2	1	R	-	自身	-		
効果：	C-Lv							
勝利の女神	2	4	O	視界	単体	-	100	
効果：	達成値+Lv*3							
要の陣形	2	3	Mj	視界	3人	-	シンドローム	
効果：	対象を3人に変更。1シナリオLv回まで							
力の法則	2	4	O	視界	単体	-	100	
効果：	1ラウンド1回まで。ダメージロール+Lv+1D10							
導きの華	2	4	Mj					
効果：	達成値+Lv*2							
光さす場所	1	2	Mj					
効果：	達成値+5							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

3)支援
【Innocent Blossom Lv1】 アドヴァイスLv4+導きの華Lv2
>C-1,D個数+4,固定値+4
【Innocent Blossom Lv2】アドヴァイスLv5+導きの華Lv3 100~129%
>C-1,D個数+5,固定値+6

【Holy cat Lv1】 アドヴァイスLv4+導きの華Lv2+弱点看破Lv2
>C-1,D個数+4,固定値+4/攻撃力+6
【Holy cat Lv2】アドヴァイスLv5+導きの華Lv3+弱点看破Lv3 100%
>C-1,D個数+5,固定値+6/攻撃力固定値+9

【Sacred Garden Lv1】アドヴァイスLv4+導きの華Lv2++要の陣形Lv2 80%
>C-1,D個数+4,固定値+4/,三名対象
【Sacred Garden Lv2】アドヴァイスLv5+導きの華Lv3++要の陣形Lv3 100%
>C-1,D個数+5,固定値+6/三名対象

>戦術の効果
【戦術Lv3】D個数+3
【戦術Lv4】D個数+4 100%