キャラクター名: アリシア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	8	経歴	B-2.6　本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	80		B-6.6　始まりの剣を求めている（いた）		
			A-5.1　大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9	2		18	3
体	4	筋力	5	2		11	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	8	7		25	4
		精神力	7	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石（10点）x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
魔晶石（7点）x5	○□□○□□
魔晶石（8点）x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

所持金 2315 G　預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1
腰	ベルトポーチ	革製。魔晶石が入っている。
足		
その他		
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 324 /合計 324

その他メモ

小さなころ読んでいた魔術士が活躍する絵本がきっかけで魔法使いを目指すことになる。
一時期は始まりの剣を求めていたこともあったが、今はどうせ無理だとあきらめている。
旅を始めた15歳の頃、一度だけ未探索の大きな遺跡を発見したことがある。だが自分は探索せず、情報屋に情報を売ることとなった。理由としては自分一人では無理だと感じたため。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟