キャラクター名
アンバー・シュバイツァー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	940		師と呼べる人物がいる		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	4		28 + 2	5
		敏捷度	10	3		25	4
体	10	筋力	12	5	6	33	5
		生命力	11	3		24	4
心	12	知力	12			24	4
		精神力	10		-3	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	1
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ノイズ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	10	9	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 9	9	11	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 10	9	11	30										
サーベル	1H	10		2d+ 10	9	10	10										
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	10	3										
刹那の短剣	1H	1		2d+ 10	9	10	1										
牙	2H#			2d+ 10	8	10											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳	念話のピアス	一日に合計10分間、対になるピアスをしている人と念話できる。
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定の固定値に+1。旦那はもしや眼鏡フェチかと購入。
首	奇跡の首飾り	生死判定のダイスを一度振りなおすことが出来る。一度使用すると壊れる。
背中	ウエポンホルダー	補助動作で武器や盾を背中に取り付けれる。一度に取り付けれる武器または盾は一つまで。
右手	信念のリング	「幸多かれ」の言葉とともに贈られたもの。精神抵抗値＋１。
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。旦那がくれたのを弄った。
足		
その他		

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	緑色の腕輪。器用度+2。
	+アルケミーキット	何これカッコいい！　と購入。

その他メモ

生まれは結構な貧困層で、親に売られてしまうも隙をついて逃げ出したかなりのパワフルさん。この時人買いをぬっころころしており、彼女の人生初の犯罪経験となっている。もっとも、当人からすればして当たり前のことなのでなんとも思ってはいない。
その後、親のところに戻れるわけもなく一人ふらふらとゴミを漁っては生きるという日々を送っていたところを一人の女性に拾われる。その女性こそが彼女の人格形成の一端を担った張本人。拾った理由は自分の体を買おうとした男性に「いくらで？」と聞いて金を出させ、それを掠め取って逃げるという悪知恵を買って、とのことらしくこの女性の性格が見て取れる。

拾われてからは何をしているのか分からない女性のもとで勉学に励み、悪知恵で生き抜くだけの知力、知識、ついでに腕っ節も手に入れた。しかし当人は自分の才能など露知らず、生きたいように生き、したいようにするというスタンスでロクに武芸は磨いていない。それでも才能でそこそこなんとかなってしまってたが。
そんなこんなで、師であり育ての親である女性のもとで生きて早数年、その女性が「よし、お前もう一人で生きてけそうだし行け」と言いだし、それに「はい♪」と答えてすたこらと独り立ちを果たした。元々師とした女性も同じように生きていたと聞かされていたので、まぁこ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンバー・シュバイツァー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングPOT	○□□○□□
アウェイクPOT	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
マラカス	○□□○□□
保存食	○□□○□□
水着	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
着替え色々	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
テント	○□□○□□
例の本	○□□○□□
薬草	○□□○□□
二対の指輪	○□□○□□

所持金 11930 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネクション：エリグ	10
コネクション：アヤト・L・ニーズヘッグ	15
コネクション：ローアッド・A・ティスダム	15
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 108 /合計 168