キャラクター名
イキ・クリ・カエール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	5		18	3
		敏捷度	7	6		19	3
体	11	筋力	9	6		26	4
		生命力	6			17	2
心	4	知力	6	1		11	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	12	13	5										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
40000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

SwordWorld2.0：[6,3]->(精神力 or 筋力) | [6,2]->(精神力 or 敏捷度) | [3,3]->(筋力) | [4,2]->(生命力 or 敏捷度) | [5,3]->(知力 or 筋力) | [4,3]->(生命力 or 筋力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [1,6]->(器用度 or 精神力) | [2,6]->(敏捷度 or 精神力) | [2,2]->(敏捷度) | [2,2]->(敏捷度) | [6,2]->(精神力 or 敏捷度) | [2,3]->(敏捷度 or 筋力) | [1,3]->(器用度 or 筋力) | [5,6]->(知力 or 精神力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟