□ キャラクター名														1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング			判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	:			非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	1.	` ハヌマーン					クスし	ス UGNチルドレンC カヴァー						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
							-							効果	:					HPで復活			
オプショナ	ル					年	齢			性	別				サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン選択	RC		
覚醒		無知			衝重	動		嫌悪		初期侵	食率	⊈ 60 %		効果	:]、装甲無袖	見		
					475									┪ <u> </u>	破砕の音	5	2	メジャー	_		RC		
出自					経験	X				邂逅	a			効果						5具1つ破場			
	基基	本値	ワーク	スボ	ーナ	٦ J		他修	Œ	能力値	HP		32	1	砂の刃	10	2	メジャー			RC		
肉体		2	0		0					2	行動値	_	14	効果				攻撃+	[LV+2]、	ガード-5で	計算		
感覚		3	0		0					3	(非装備時	_	14		アインドエンハンス	3	3						
精神		1	1		3		3			8	戦闘移動	b l	19	効果		T -		クリ	'ティカル- │	-1、シナリオL\ ⊤	/回 T		
社会	:	2	0		0					2	全力移動	_	38	I —	ドッペルゲンガー	3	5	٠١ ٧٠		<u> </u>	1.7/=		
	· §体		感覚					精神			**	社会		」 効果 1	•	*		ルード	小円。以	<u></u> 隆+5。シナリオ	니		
技能	修正	+±			SL 修正				修正		技能 SL 修正		効果		X								
白兵	SL	li⊗π	. f X		J.	II≶II		K EL	11			JL.	IISIT		•								
回避	1		知				_	. C 意志	2					】 効果	:								<u> </u>
運転:	+ '		芸術:			知識:			AN AN		1		1 22	<u>. </u>									
運転:		芸術:				知識:				事報: ひこれ 事報:	<u> </u>		】 効果	:									
運転:		芸術:				知識:				情報:			1 1										
運転:		芸術:			知識:				 青報:			効果	:					1	1				
運転:			芸術:				知識:			竹				1									
=2-00		22	AK-H					6-4-XC1			./ T			効果	:				1	1	'		
武器· 砂人用					命中値 G値 攻雪 r+11 60% 3						メモ ·ド-5計算、与ダメ防具破壊												
				r+11 80% 3			3	衣中無忧、ガー		~~3可昇、サブス防兵収域		効果	:										
砂人形の舞 砂人形の舞			10r+1110										+										
砂人形の舞			11r+1112											効果	:				_				
														<u> </u>									
防		価格				行動		メモ					効果	:									
強化	匕服			1										普通に	侵食率が上がる。								
												.		-									
所持品 合計装甲: 1 合計回避: O												•	U	┚╽									
ロイス																							
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						1									
							P N																
							P N																
							$\bot \vdash$	P N						1									
							$\bot \bot$	P N					4										
							$\dashv \vdash$	P N					4										
							$\dashv \vdash$	P N					4										
					\dashv \sqsubseteq	P N						J											
						-	最大財産P: 4 残り財産P:]										
								W > V11T1															